
Руководство пользователя плагина Voxengo Beeper



Версия 2.6

<http://www.voxengo.com/>

Содержание

Введение 3

 Функциональные особенности 3

 Совместимость 3

Элементы интерфейса пользователя 4

 Параметры 4

Разработчики 5

Введение

Плагин Беерер является вспомогательным плагином обработки звуковых сигналов, который Вы можете использовать для вставки коротких синусоидальных сигналов, шумовых всплесков или тишины в любой звуковой материал. Это позволит Вам защитить Вашу работу от краж. Данный плагин безопасен для использования совместно с любым критичным к качеству материалом, так как плагин не осуществляет никакой обработки звука в периодах между вставленными сигналами.

Вы можете указывать длительность сигнала, частоту синусоидального сигнала, громкость сигнала, период между сигналами, а также степень случайной вариации всех параметров.

Функциональные особенности

- Вставка синусоидального сигнала, шума или тишины
- Случайная вариация параметров
- Многоканальная обработка
- Управление предустановками
- Откат/восстановление изменений параметров
- А/В-сравнения
- Контекстные подсказки
- Поддержка любых частот дискретизации
- Нулевая латентность обработки

Совместимость

Данный плагин может быть загружен в любом звуковом приложении, которое соответствует спецификациям VST- или AudioUnit-плагинов.

Данный плагин совместим с компьютерами, работающими под управлением операционных систем Windows (32- и 64-битные версии XP, Vista, 7 и более поздние) и Mac OS X версии 10.5 и более поздних версий для процессоров Intel (рекомендуется использовать двудерный процессор с частотой 2 ГГц и выше, а также с оперативной памятью не менее 1 ГБ). Предоставляется отдельный дистрибутивный файл для каждой целевой компьютерной платформы для каждой спецификации плагина.

Элементы интерфейса пользователя

Заметка: большинство элементов (кнопки, надписи), располагающихся в верхней и нижней частях интерфейса пользователя, являются стандартными для всех плагинов Voxengo, и не представляют собой большой сложности при изучении. Для получения более полного описания этих и других стандартных элементов и особенностей интерфейса пользователя, пожалуйста, обращайтесь к «Первичному руководству пользователя плагинов Voxengo». Однажды изученное, данное руководство позволит Вам избежать чувства неудобства при использовании плагинов Voxengo.

Параметры

Данная группа ручек управления воздействует на работу плагина.

Переключатель «Signal» (сигнал) указывает, какой тип сигнала должен производиться плагином. Опция «Бeeper» производит синусоидальные сигналы; опция «Noise» (шум) производит отфильтрованные всплески шума; опция «Mute» (приглушение) уменьшает громкость звукового материала вместо вставки какого-либо сигнала. Заметьте, что всплески шума технически труднее удалить из звукового материала без оставления следов звуковых артефактов.

Параметр «Period» (период) регулирует период времени (в секундах) между сигналами.

Параметр «Duration» (длительность) задает длительность (в секундах) сигнала.

Параметр «Freq» (частота) регулирует частоту (в герцах) синусоидального сигнала либо угловую частоту фильтра, если используется шумовой сигнал.

Параметр «Gain» (усиление) задает громкость синусоидального или шумового сигнала (в децибелах), либо изменение общей громкости в случае, если используется тип сигнала «Mute». Заметьте, что громкость звукового материала будет пропорционально уменьшена так, что уровень выходного сигнала никогда не превышает пиковый уровень исходного сигнала.

Параметр «Variation» (вариация) регулирует случайную вариацию всех параметров (в процентах). Вариация параметров звукового сигнала производит рандомизацию этих параметров, которая делает автоматическое удаление вставленных звуковых сигналов затруднительным.

Разработчики

Данный плагин был произведен Алексеем Ванеевым в городе Сыктывкар Республики Коми, Россия.

Программы ЦОС-алгоритмов и внутренней маршрутизации сигналов были созданы Алексеем Ванеевым.

Программа графического интерфейса пользователя и «стандартный» графический дизайн были созданы Владимиром Столышко.

Данный плагин выполнен в виде мульти-платформенной программы на C++, используя библиотеку сжатия данных «zlib» (созданную Jean-loup Gailly и Mark Adler), технологию VST-плагинов, созданную Steinberg, библиотеку разработчика AudioUnit-плагинов, созданную Apple, Inc. (все библиотеки использованы в рамках соответствующих лицензионных соглашений).

Исключительными правами на Voxengo Beeper © 2004-2013 обладает Алексей Ванеев.

VST является товарным знаком и программным обеспечением компании Steinberg Media Technologies GmbH.